

SPELREGELS

Speelmateriaal	60 Beroepenkaarten, spelregels
Duur van het spel	30 minuten
Vorbereiding	<p>De ruimte wordt ingedeeld in 2 terreinen: de ene kant wordt betiteld als BEKEND TERREIN en de andere kant wordt betiteld als ONBEKEND TERREIN. Alle spelers beginnen in ONBEKEND TERREIN. Eén speler of de docent wordt aangewezen als de jury.</p>
Spelverloop	<p>De jury staat aan de zijkant en pakt een beroepenkaart. Hij/zij leest de naam van het beroep en de sector (achterkant) en het doel (voorkant). De spelers die iets van het beroep denken te weten lopen daarna naar BEKEND TERREIN. De jury vraagt een speler die in BEKEND TERREIN staat om in 15 seconden iets over het beroep te vertellen. Zodra de speler een term noemt die in één van de vier vakken op de achterkant van de kaart staat, krijgt hij een punt van de jury. Dan mag een andere speler uit BEKEND TERREIN het verhaal overnemen en een punt proberen te scoren. De spelers op ONBEKEND TERREIN kunnen ook punten verdienen door een goede vraag te stellen over het beroep aan de speler uit BEKEND TERREIN. Het is niet erg als deze speler de vraag niet kan beantwoorden. De jury besluit of de vraag goed genoeg is (gericht op het beroep en nog niet eerder gesteld) en geeft dan ook een punt aan de vragensteller. De punten worden bijgehouden op een scorebord of op papier. Na maximaal 3 spelers die op BEKEND TERREIN een verhaal hebben gehouden wordt er een nieuwe beroepenkaart gepakt. De jury wijst een nieuw jurylid aan uit de spelers die wachten op ONBEKEND TERREIN. Het nieuwe jurylid pakt een beroepenkaart. Enz.</p>
Einde van het spel	Na 7 beroepen stopt het spel en worden de punten opgeteld en de winnaar bekend gemaakt.